



SKEJTBORDACI



Features:

Inšpirovali sme sa príbehom "V hlave", kde má každá emócia svoje miesto.

Zaujala nás svojim skrytým významom.

Radujme sa z každodenných maličkostí.

Z malých krokov, z pokroku, z tvorenia, z objavovania.

Lebo práve radosť je energia, ktorá nás posúva ďalej na našej skejtovej jazde životom.



JAKUB BORIS

dizajnéri, technická podpora

TIMOTEJ LEO

programátori, konštruktéri

Hnev - čítanie čiary

Na čítanie čiary využívame jeden ultrasonic senzor. Ten rozoznáva bielu a čiernu farbu. Ak vidí bielu farbu otáča sa vľavo a ak čiernu, otáča sa vpravo. Tak dokáže prejsť tam kde ho zavedie čiara.

Hnev - búchanie do stola

Na túto funkciu využívame jeden touch senzor. Keď je stlačený, tak sa robot zastaví a začne búchať po stole.

Radosť - čítanie bludiska

Pri *Radosti* používame dva ultrasonic senzory. Keď prvý ultrasonic senzor narazí na prekážku, ktorá je pred ním vo vzdialenosti < 30 cm, tak začne snímať druhý senzor. Inak ide dopredu kým na niečo nenarazí. V prípade, že druhý ultrasonic senzor zasníma niečo vo vzdialenosti < 30 cm, tak sa otočí vľavo. Inak sa otočí vpravo.

Radosť - spomienka

Light senzor v *Radosti* rozoznáva bielu a čiernu farbu. Ak vidí bielu, pokračuje v prechádzaní bludiska. Ale, ak vidí čiernu tak sa *Radosť* zastaví a zdvihne ruky.

Nechuť - brokolica

Vďaka ultrasonic senzoru *Nechuť* uvidí brokolicu, ak je vo vzdialenosti < 25 cm. Potom sa zastaví a začne po nej búchať.

Support bots:

Gula - Na základe času sa pomocou Micro:bitu zmení farba gule zo žltej na modrú a potom späť na žltú.

Smútok - Tento robot je zladený s videom na pozadí. Jeho úlohou je prísť ku spomienkovej guli a zmeniť jej farbu zo žltej na modrú.

Strach - Reaguje na celú situáciu na javisku. Na základe času sa začne točiť a hýbať rukami.

